



BU Nr. 204/2020

Austausch der Ortseingangsschilder in Weinstadt

| Gremium | am | |
|-------------|------------|------------|
| Gemeinderat | 01.10.2020 | öffentlich |

Beschlussvorschlag:

- Der Gemeinderat der Stadt Weinstadt beschließt die einheitliche Beschriftung der Weinstädter Ortseingangsschildern.
Der Gemeinderat der Stadt Weinstadt beauftragt das Tiefbauamt sämtliche Ortseingangsschilder nach der Beschriftungsvorlage auszutauschen.

Haushaltswirtschaftliche Auswirkungen:

| | |
|---|--|
| Kosten: | 10.000 Euro |
| Ansatz Haushaltsplan laufendes Jahr: | 55.000 Euro |
| Haushaltsplan Seite: | 410 |
| Produkt: | 54.10.0000- Gemeindestraßen |
| Maßnahme (nur investiver Bereich): | - |
| Produktsachkonto: | 42717000- Straßenmarkierung, Verkehrszeichen |
| Überplanmäßige Aufwendungen / Auszahlungen: | Nein |
| Außerplanmäßige Aufwendungen / Auszahlungen: | Nein |
| Deckungsvorschlag: (wenn über-, außerplanmäßig) | |

Bezug zum Kursbuch Weinstadt 2030:

3.3 Fünf Ortstraditionen versus ein Weinstadtprofil (Seite 46)

Verfasser:

11.09.2020, Tiefbauamt, Felix Demuth

Mitzeichnung:

| Fachbereich | Person | Datum |
|-------------------|--|------------|
| Oberbürgermeister | Scharmman, Michael, Oberbürgermeister | 15.09.2020 |
| Dezernat II | Deißler, Thomas, Erster Bürgermeister | 15.09.2020 |
| Tiefbauamt | Baumeister, Markus | 11.09.2020 |

Sachverhalt:

Die aktuellen Ortseingangsschilder im gesamten Stadtgebiet sollen erneuert werden, da diese aktuell eine hohe Uneinheitlichkeit aufweisen und nicht auf den Sachverhalt der „Großen Kreisstadt“ hingewiesen wird.

Deshalb soll eine Neubeschilderung der Ortsschilder in den Stadtteilen Beutelsbach, Endersbach, Großheppach, Schnait, Strümpfelbach sowie den Weilern und Siedlungen Benzach, Gundelsbach, Saffrichhof und Baach erfolgen.

Ziel ist, sich nach außen hin als große Kreisstadt Weinstadt zu präsentieren, die Ortsfindung speziell für Ortsfremde zu erleichtern sowie die Identifizierung der Bürger als Weinstädter zu steigern.

Für Stadtteile:



Für Weiler/Siedlungen:

