

**BU Nr. 037/2015****Wartungs- und Unterhaltungsarbeiten für Straßen-, Sportplatzbeleuchtung und Fußgängersignalanlagen  
- Vergabe der Arbeiten**

| Gremium               | am         |            |
|-----------------------|------------|------------|
| Technischer Ausschuss | 05.03.2015 | öffentlich |

**Beschlussvorschlag:**

Die Vergabe für die Wartungs- und Unterhaltungsarbeiten erfolgt in der Zeit vom 01.05.2015 bis 30.04.2016 an die Firma Struwe, Weinstadt mit einer Vergabesumme von brutto ca. 145.000,-- €.

**Haushaltswirtschaftliche Auswirkungen:**

Kosten EUR ca. 145.000,--  
Planbetrag Haushaltsplan EUR: xxx EUR  
Haushaltsstelle: 1.6700.516000 (Seite 167, 130.000,-- €)  
1.6700.516001 (Seite 167, 14.000,-- €)  
Haushaltsplan Seite:  
davon noch verfügbar EUR:  
Über-/außerplanmäßige Ausgabe: nein  
Deckungsvorschlag: entfällt

**Bezug zum Kursbuch Weinstadt 2030:**

Energieeffizienz

**Verfasser:****Mitzeichnung**

| Fachbereich       | Person          | Datum      |
|-------------------|-----------------|------------|
| Tiefbauamt        | Auwärter, Felix | 16.02.2015 |
| Dezernat II       | Deißler, Thomas | 16.02.2015 |
| Oberbürgermeister | Oswald, Jürgen  | 16.02.2015 |

**Sachverhalt:**

Die Wartungs- und Unterhaltungsarbeiten für die Straßen-, Sportplatzbeleuchtung und Fußgängersignalanlagen wurden 2014 öffentlich ausgeschrieben.

Die Firma Struwe erhielt den Auftrag auf Grund Ihres preisgünstigsten Angebotes für den Zeitraum vom 01.05.2014 bis 30.04.2015.

In den Ausschreibungsunterlagen 2014 ist die Option vorgesehen, den Zeitvertrag um ein weiteres Jahr bis 30.04.2016 zu verlängern. Die Firma Struwe ist bereit, den Zeitvertrag zu den gleichen Konditionen zu verlängern. Von Seiten des Tiefbauamtes wird die Verlängerung des Vertrages empfohlen, da derzeit mit keinem preisgünstigerem Angebot gerechnet werden kann und mit der Firma Struwe ein zuverlässiger Vertragspartner zur Verfügung steht.

Die Auftragssumme wird ca. 145.000,-- € betragen.

Die Mittel zur Deckung sind im Haushalt 2015 eingestellt.